

Rage Winterchill

Абилки:

| | |
|------------------------|---|
| Death and Decay | channeled, 10 секунд каст, снимает 15% max hps каждую секунду со всех в радиусе 20 ярдов |
| Frost Nova | long range AoE root effect |
| Frost Armor | замедляет тех, кто бьет босса в melee |
| Icebolt | 5к по одной цели и ставит в Tomb на 4 секунды, во время которых будет 4 тика по 2.5к. Tomb снимается pvp trinket, blink, бублик(все что снимает стан) |

Тактика:

Позиция не особо важна, главное чтобы Jaina не заагрило, а то помрет от Death and Decay
Держать рейд на full-hps, максимальный дамаг по боссу, так как томбы будут постепенно вырезать рейд.

Anetheron

Абилки:

| | |
|--------------------------|---|
| Carrion Swarm | Cone Shadow атака по случайной цели на 3-6к, на 15 секунд уменьшает Healing done |
| Sleep | по случайной цели |
| Vampiric Aura | отличается на 300% от делаемого в melee дамага. |
| Inferno | кидается на случайную цель, давая небольшой дамаг вокруг игрока и суммоня Towering Infernal |
| Towering Infernal | 220к. Имеет Immolation Aura, что не позволяет его бить в melee, получает Vampiric Aura. Если рядом с боссом |

Тактика:

Рейд распределяется вокруг босса, особенно хил.
Inferno танчитя танком с full-fire resist(аура долбаит по 3к каждые 2 секунды), убиваются Ranged
На боссе держат Wound Poison

Kaz'rogal

Абилки:

| | |
|--------------------------|--|
| Cleave | фронтальная атака с большим дамагом |
| War Stomp | стан всех в melee |
| Mark of Kaz'rogal | дрейнит 3к маны в течение 5 секунд. Люди с маркой и без маны взрываются на 11к всем в радиусе 10 ярдов. Кастуется с периодом 60, 50, 40, 30, 20... секунд. |
| Dispel | периодически диспелит один эффект со случайной цели |

Тактика:

К боссу доагривают тауренов и Трала
Ranged делится на группы, стоящие вокруг босса на расстоянии 15 ярдов от другой группы. Когда кто-то дохнет без маны - дохнет не весь рейд
По причине марки, босса надо убить за до четвертой - за 3.5 минуты.
Марка резистится Shadow resist. Shadow prot+epic shadow resist рекомендуются.

Azgalor

Абилки:

| | |
|------------------------|--|
| Cleave | 10к |
| Rain of Fire | на случайное место, тикает по 2к каждые 2 секунды, 10 секунд. Оставляет дот Unquenchable Flames, дамагающий по 1250 дамага каждую секунду в течение 5 секунд. |
| Doom | кидается на случайную цель каждые 50 секунд, не кидается на max aggro. Через 20 секунд чел дохнет. из него спаунится Lesser Doomguard, которого танчат до конца боя. |
| Retaliation | есть шанс ответного удара на удар с морды |
| Howl of Azgalor | AoE Silence 5 секунд, зона 100 ярдов. Юзается каждые 15-20 секунд. |

Тактика:

Босса держат далек от NPC. Чтобы не заагрить Трала от Howl of Azgalor. Трал обычно дохнет от Rain of fire, так как его невозможно лечить.
Люди с Doom отходят в отдаленную точку, где адд танкуется и убивается Тралом
Full hps raid, хоты на танке, никто не бьет босса с морды (рапу вызывает автоатаку по MT). MT - стоп атаку во время Silence

Trash Mobs

| | | | | |
|-----------------------------|------|---------------------|-------------|---|
| Abominations | 180k | shackle, trap, turn | plate 3k | Poison Aura – врубається периодически, дамагає по 750 всем в телеє раз в 3 секунды |
| Ghouls | 140k | shackle, trap, turn | plate 1.5k | Cannibalise – на low health берут к ближайшему трупу и начинают восстанавливать по 7% здоровья в секунду 10 секунд, надо станить, шаклить, чтобы сорвать отличиевание. |
| Shadowy Necromancers | 120k | poly, trap, fear | | Unholy Frenzy – бустают скорость атаки на 100% на 20 секунд, дамагає по 700 каждые 2 секунды. Shadow Bolt 2.5k текущей цели. Cripple – замедляют атаки и скорость в два раза, уменьшая strength в два раза, 15 секунд, диспелится. Raise dead – поднимает скелет из трупа, обрывается. |
| Crypt Fiends | 170k | shackle, trap, turn | plate 2k | Периодически пускают паучков, которые делают 40 дамага по случайной цели. Web – 10 секунд immobilise. |
| Banshee | 83k | shackle, trap, turn | | Banshee Curse – минус 66% chance to hit, декурсится. Banshee Wail – типа shadow bolt на 3k текущей цели. Anti-Magic Shell – абсорбит 200k магического дамага, 30 секунд, диспелится. |
| Gargoyles | 120k | | plate 1.5k | Gargoyle Strike – 35 1k nature damage, наступает 1.5 секунды, расстояние 35 ярдов. Начинают в воздухе, но если заагрить и свалить из радиуса плевка, сядут на землю и погонятся. |
| Frost Wyrm | 330k | | | Все время в воздухе, могут биться только Ranged. Frost Breath – каст 3 секунда, 3k дамага всем в радиусе 8 ярдов от цели. |
| Giant Infernal | 130k | ban, trap, fear | 2k Fire dmg | Flame Buffet – увеличивает получаемый fire damage на 60 секунд. Immolation Aura – дамагає по 450 всех в телеє каждые 3 секунды. |
| Fel Stalker | 100k | ban, trap, fear | plate 800 | Mana Burn – дрейнит с цели 1.5k маны, дамагає на 800, интераптится. |

Waves

| | Rage Winterchill | Anetheron | Kaz'rogal | Azgalor |
|---|--|--|--|--|
| 1 | 10 Ghouls | 10 Ghouls | 4 Abominations, 2 Banshees, 4 Ghouls, 2 Shadowy Necromancers | 6 Abominations, 6 Shadowy Necromancers |
| 2 | 10 Ghouls, 2 Crypt Fiends | 8 Ghouls, 4 Abominations | 4 Ghouls, 10 Gargoyles | 5 Ghouls, 8 Gargoyles, 1 Frost Wyrm |
| 3 | 6 Ghouls, 6 Crypt Fiends | 4 Ghouls, 4 Crypt Fiends, 4 Shadowy Necromancers | 6 Crypt Fiends, 4 Ghouls, 4 Shadowy Necromancers | 6 Ghouls, 8 Giant Infernals |
| 4 | 6 Ghouls, 4 Crypt Fiends, 2 Necromancers | 8 Crypt Fiends, 2 Banshees, 2 Shadowy Necromancers | 6 Gargoyles, 6 Crypt Fiends, 2 Shadowy Necromancers | 6 Fel Stalkers, 8 Giant Infernals |
| 5 | 2 Ghouls, 6 Crypt Fiends, 4 Necromancers | 6 Crypt Fiends, 4 Banshees, 2 Shadowy Necromancers | 4 Ghouls, 6 Abominations, 4 Shadowy Necromancers | 4 Abominations, 6 Fel Stalkers, 4 Shadowy Necromancers |
| 6 | 6 Ghouls, 6 Abominations | 6 Ghouls, 2 Abominations, 4 Shadowy Necromancers | 6 Abominations, 6 Ghouls, 3 Shadowy Necromancers, 1 Frost Wyrm (танк хантом в стороне) | 8 Shadowy Necromancers, 6 Banshees |
| 7 | 4 Ghouls, 4 Necromancers, 4 Abominations | 4 Crypt Fiends, 4 Abominations, 4 Banshees | 6 Abominations, 6 Ghouls, 3 Shadowy Necromancers, 1 Frost Wyrm | 6 Giant Infernals, 2 Fel Stalkers, 2 Crypt Fiends, 2 Ghouls |
| 8 | 6 Ghouls, 4 Crypt Fiends, 2 Abominations, 2 Necromancers | 3 Ghouls, 3 Crypt Fiends, 4 Abominations, 2 Banshees, 2 Shadowy Necromancers | 2 Crypt Fiends, 6 Ghouls, 2 Banshees, 2 Shadowy Necromancers, 6 Abominations. | 4 Abominations, 2 Fel Stalkers, 4 Crypt Fiends, 4 Banshees, 2 Shadowy Necromancers |